# Задание 8

[README тут](https://github.com/mak-42/ws2023spb-knightsmove)

Определить класс, описывающий позицию на шахматной доске 8x8. Данные класса:

компоненты x и y, отсчитываемые от левого нижнего угла (x = 0, y = 0 - левая нижняя

клетка).

Все методы, позволяющие установить координаты, в том числе и конструкторы,

должны проверять корректность аргументов и генерировать

IllegalPositionException (необходимо определить это исключение

самостоятельно) в случае ошибочных значений.

Переопределить метод toString(), выводящий координаты позиции в формате

<номер колонки в виде буквы от 'a' до 'h'><номер строки, начиная с 1>. Например,

позиция с координатами (1, 1) имеет строковое представление "b2".

Реализовать "фабричный метод" конструирования объекта позиции из строкового

представления ("b2" -> объект):

static ChessPosition parse(String position) {

// ...

}

В виде массива строк задана некоторая последовательность позиций на шахматной

доске 8x8. Например, "b1", "a3", "c4", "d6". Реализовать метод, проверяющий, что

последовательность может быть пройдена фигурой конь в соответствии с правилами

хода этой фигуры (буквой "Г"). На вход метод принимает массив объектов класса,

определенных в текущей задаче.

Определить новый класс IllegalMoveException обрабатываемого исключения,

которое генерируется методом проверки в случае ошибки. Класс должен содержать

информацию о неправильном ходе: из какой в какую позиции ход запрещен. При

вызове метода проверки это исключение должно обрабатываться, а неправильный ход

выводиться на экран. Последовательность ходов для проверки задается в аргументах

командной строки программы.

public class IllegalMoveException extends Exception {

// ...

}

Тестовые примеры

[in] "g8", "e7", "e6"

[out] "конь так не ходит: e7 -> e6"

[in] "g8", "e7", "c8"

[out] "OK"